Tantárgy neve: **3D Character Animáció kezdő**

Tantárgy leírása:

A workshop alatt megtanuljuk hogyan lehet realisztikus emberi animációt létrehozni a Motion Capture segítségével.

Ajánlott bármilyen 3D szoftverismeret, de nem szükséges

Szükséges eszközök:

* Közepesen erős grafikus gép
* Előre telepített szoftver: 3DsMax

Képzési tematika:

1. rész: Rig elkészítése (3DsMax, Character Studio)
* Bevezetés
* 3DsMax alapképzés
* Biped Rig

2. rész: Animáció

* Kulcsos animáció: Idle, loop készítése
* Mocap mozgás Implementálás

Tantárgy óraszáma: 2 x 8 óra/félév, összesen 16 óra tömbösítve