Tantárgy neve: **A műalkotás kiterjesztése AR segítségével**

Tantárgy leírása:

A kurzus célja annak elsajátítása, hogyan lehet 3D műalkotásokat a virtuális térbe transformálni és Augmented Reality effektként publikálni.

2 szoftver alap kezelését sajátítjuk el: a 3DsMAx és Photoshop

1. rész: 3Ds Max Alapkurzus AR elemek létrehozásához

* Max alapkezelés
* 3D objektumok létrehozása manipulálása
* Alap animáció
* 2D síkú műalkotás domborítása Displacement map segítségével
* Export import

2. rész: AR szoftver

* Sketchfab vagy más platform beállítások
* 3D objektum importálása, Anyagszerűség hozzárendelése
* 3D objektum elhelyezése egy horizontális síkra,
* Publikálás

Tantárgy óraszáma: 2x 8 óra/félév, összesen 16 óra tömbösítve, szombatonként tartva.