Tantárgy neve: **Unreal Engine Alapismeretek**

Tantárgy leírása:

A workshop keretein belül megtanuljuk az Unreal Engine alap használatát. Tereket és reális emberi figurát hozunk létre.

Képzési tematika:

1. rész: Unreal alapok

* Telepítés
* Alapkezelés

2. rész: Unreal alapok

* Jelenet létrehozása
* Fények, kamerák

3. rész: Unreal alapok

* Quixel assetek importálása, elhelyezése
* Renderelés

4. rész: Unreal Metahuman

* Karakter létrehozása
* Karakter alap animációk importálása

Tantárgy óraszáma: 2 x 8 óra/félév, összesen 16 óra tömbösítve